1º Basándote en el proyecto openClosed crea un pueblo donde las clases creadas realicen sus actividades y envejezcan, pon una esperanza de vida aleatoria entre 0 y 120.

Aplica las clases e interfaces para respetar open/closed

2º Se añaden a nuestro pueblo otros miembros que serían. Cazador, Carnicero y Alcalde.

3º Imagina que ahora hay un habitante que no tiene ninguna ocupación, como se introduciría en el pueblo